

Игра Василия Рединского



# Заварушка в трактире

18+

## Правила игры

*Игра на бирдекелях (картонных подставках под пивные бокалы) для любителей хорошего пива. В игре соревнуются «кто сильнее» команды волшебных персонажей, но не на поле битвы, а в баре за бокалом любимого напитка.*

*В баре «Косой Тролль» вы не найдете обычных людей. Паладин Кристиан празднует переход на следующий уровень. Хоббиты Фрэд и Сид отмечают завершение очередного квеста. Гном Уланд только что вернулся из данжа и решил пропустить стаканчик. Эльф Арсан прикупила крутой шмот, вот и решила его обмыть. А Габриэль вообще не покидает заведение, здесь всегда есть зазевавшиеся посетители. Всех посетителей обслуживает веселый и добродушный бармен Гхорр...*

*Вечер за вечером волшебные персонажи встречаются в баре и устраивают битву стенка на стенку, где победителя определяют по кружкам пива, а проигравшие оплачивают всё это безобразие.*


**Цель игры** – собрать больше кружек пива, чем у противника. Игроки по очереди выкладывают на стол бирдекели, стараясь перевернуть бирдекели противника на сторону с фоном своей команды. Как только в конце хода одного из игроков выложено поле из бирдекелей 3x3, игра оканчивается, игроки производят подсчёт очков и определяют победителя. За каждую кружку пива в левой нижней иконке на бирдекелях своей команды, игрок получает очки.


**Бирдекель.** Имеет две стороны, на которых изображения полностью совпадают, за исключением фона команды (мечи или топоры). Перед игрой, противники выбирают фон команды, за которую будут играть.


Игрок всегда выкладывает бирдекель своим фоном вверх.

Игрок всегда выкладывает бирдекель «низом» персонажа к себе, поворачивать персонажа нельзя.

## Элементы бирдекеля

 **Уровень персонажа.** Показывает на сколько крут этот персонаж относительно других. Чем выше уровень, тем более высокие показатели крутости он имеет по всем сторонам.

 **Символ бокала.** Показывает количество и тип кружек, которые принесет персонаж при подсчёте очков.

 **Уровень крутости персонажа.** Если цифра больше, чем у лежащего на столе бирдекеля противника, то он перевернется на сторону с фоном вашей команды. Одновременно можно перевернуть несколько бирдекелей с разных сторон. «Свои» бирдекели не переворачиваются, только бирдекели в команде противника.

**Дополнительное умение/свойство** – используется в правилах профи.

**Бокал.** У каждого игрока есть один жетон с изображением бокала пива. Вместо него можно использовать настоящий бокал с напитком. 1 раз за свой ход игрок может положить

этот жетон на любой бирдекель.

Пока на бирдекеле находится жетон бокала, крутость персонажа возрастает, по каждой стороне он получает +1. На 1 бирдекель можно поставить только 1 бокал. Жетон бокала перемещается до сравнения крутости персонажей. У каждого игрока свой жетон бокала, который перемещает только он. Жетон бокала остаётся, при перевороте, на бирдекеле.

**Бармен.** До оглашения конца хода игрок может поставить бирдекель Бармен рядом с одной из 4х сторон игрового поля. Бармен указывает на край поля: между барменом и соприкасающимся персонажем проходит линия, за которую нельзя выкладывать персонажей. Переместить бармена можно в конце своего хода. Все игроки используют одного и того же Бармена. На обратной стороне Бармена описание умений персонажей.

*Бармен ограничивает игровое поле, а не место на поле.*

**Игровое поле.** Игроки, поочередно выкладывая бирдекели, создают квадратное игровое поле. Поле не

может иметь больше 3 бирдекелей в ряд (горизонтальный и вертикальный). Когда квадрат игрового поля собран, игра считается завершённой.

*Исключение – бирдекель Бармена, который всегда находится за пределами поля.*

**Подготовка к игре.** Бирдекель бармена выкладывается в центр стола, остальные замешиваются в одну колоду и раздаются игрокам в случайном порядке по 6 штук. Оставшиеся бирдекели складывают в отдельную стопку (сброс). Игроки открыто выкладывают перед собой персонажей.

**Ход игры.** Любым удобным вам способом разыграйте, кто ходит первым.

Порядок действий игрока в свой ход:

1. Выложить один бирдекель на поле «низом к себе». Если на поле уже есть бирдекели, бирдекель обязан хотя бы по одной из сторон соприкоснуться с другим (не по диагонали).

2. Использовать (или нет) умение персонажа (правила профи).

3. Поставить или переместить свой жетон бокала на любой бирдекель.

4. Сравнить крутость выкладываемого персонажа по соприкасающимся сторонам с персонажами противника. Перевернуть те бирдекилы противника в свою команду, чья крутость меньше вашего выложенного персонажа.

5. Переместить бармена на любую сторону поля.

6. Проверить условия окончания игры.

7. Передать ход противнику.

### **Окончание игры. Подсчёт очков.**

Игра оканчивается, если в начале хода игрока собрано поле 3x3, начинается подсчет очков.

Каждый Игрок подсчитывает изображения кружек на своих бирдекелях (с фоном своей команды). За каждую изображенную кружку на бирдекеле, игрок получает 1 очко.

*Если в символе несколько кружек, то каждая из них приносит по 1 очку. В случае ничьей, игроки подсчитывают уровни выложенных персонажей.*

## Правила профи

**Подготовка к игре.** Игроки выкладывают все бирдекели перед собой и по очереди набирают себе команду по 6 персонажей. Оставшиеся бирдекели складывают в отдельную стопку (сброс). Игрок, выбравший второго персонажа, начинает первым.

**Окончание игры (дополнение).** Если у игрока в начале своего хода нет бирдекелей, игра заканчивается.

**Подсчет очков.** Если есть несколько бирдекелей с одним видом пивных кружек (светлое, тёмное, пшеничное, эль), то они образуют сет:

1 кружка пива = 1 очко

2 кружки пива = 2 + 1 очко

3 кружки пива = 3 + 2 очка

4 кружки пива = 4 + 4 очка

5 кружек пива = 5 + 6 очков

6 кружек пива = 6 + 8 очков

*Бирдекель может использоваться только в одном сете.*

*Бирдекель с 2-мя кружками принимает участие только в одном сете, но каждая кружка приносит своё очко.*

Если по очкам ничья, победителя определяют по величине сета, далее по количеству сетов, далее по уровню выложенных персонажей.

**Игра для 4 человек (пара на пару).** Потребуется дополнительный комплект игры. Игроки располагаются с 2-х сторон поля. Каждый игрок имеет свои бирдекели и свой бокал, который может перемещать только он. Игроки в одной команде не могут обмениваться бирдекелями. Выкладка на поле происходит от одной команды к другой, но соблюдая очередность игроков. Игроки собирают поле размером 4x4. В игре используется 1 Бармен.



Игрок, по желанию, может активировать умения.

**Мгновенное умение. Активируется в начале хода и применяется в этот ход, до перемещения Бармена:**

**Вор.** При выкладывании Вора можно переместить жетон бокала с любого персонажа на Вора или убрать с поля и после сравнить крутость персонажей. Вернуть жетон бокала может только хозяин жетона в свой ход. На бирдекеле не может быть более 1 жетона бокала.

**Суровый взгляд.** После выкладывания и сравнения



крутости, можно убрать 1 бирдекель (кроме бармена), соприкасающийся по одной из сторон с суровым взглядом, с поля в сброс.

**Перевертыш.** Вместо перевёртыша можно выложить на поле любого персонажа из сброса, при этом сам перевёртыш отправляется в сброс. Умение разыгрывается вместо выкладывания перевёртыша. Персонаж из сброса может использовать своё умение.

**Балагур.** После выкладывания и сравнения крутости, может поменять местами 2 любых бирдекеля на поле, кроме себя самого и Маленького существа, если на нём есть бирдекель.

**Финальное.** Применяется при подсчёте очков игроком, в чьей команде оказался персонаж:

**Коктейли.** Используется при подсчёте очков: можно составить 1 сет из разных, неповторяющихся кружек пива. Бирдекель с умением Коктейль используется в этом сете и в другом сете участвовать не может.

**Дебошир.** При подсчёте очков, до составления сетов, можно выбрать и разбить одну любую кружку у персонажа, соприкасающегося по одной из сторон с дебоширом. Эта кружка исключается из подсчёта очков.

**Свойство. Активируется автоматически при выкладывании персонажа и действует постоянно:**

**Маленькое существо.** Поверх бирдекеля с характеристикой Маленькое существо можно положить ещё бирдекель (вместо выкладывания персонажа на свободное место по обычным правилам, как отдельный ход, и пока поле не сформировано), если Маленькое существо в вашей команде. Пока на Маленьком существе есть другой бирдекель, то Маленькое существо переворачивать нельзя. Бирдекель на Маленьком существе подчиняется всем обычным правилам.

**Положение игроков за столом.**

**Стандартное расположение:** игроки располагаются напротив друг друга.

**Альтернативное:** игроки могут располагаться рядом или под углом 90 градусов, при этом бирдекели всегда выкладываются игроками “низом к себе”.

## **Мини-игра «Монах-пивовар»**

*Под утро после весёлой вечеринки, друзья выходят из трактира и натываются на Монаха-пивовара. Он только что привез новый сорт пива на продажу, и все спешат попробовать этот напиток....*

**Цель игры:** набрать у Монаха-пивовара большее количество кружек пива, чем команда противника.

**Элементы:** Бирдекель Монах-пивовар – является общим для всех игроков, не переворачивается и остается в центре игрового стола, все остальные бирдекели выкладываются вокруг него.

### **Правила игры**

В игре используются основные правила за исключением бармена. Бармен в мини-игре не используется. Правила профи в игре не используются.

### **Выкладка бирдекелей.**

Игроки, согласно основным правилам, выкладывают

персонажей вокруг бирдекеля «Монах-пивовар». Как только собрано поле 3 на 3, игра оканчивается.

### **Подсчёт очков.**

Монах-пивовар даёт каждому из четырех соприкасающихся с ним персонажей то количество очков, которое равно урону крутости персонажа по стороне соприкосновения. При подсчёте очков учитывается бонус жетона бокала на персонажах. Затем подсчитываются кружки пива согласно основным правилам. Все очки суммируются, и определяется победитель.



*Выражаем огромную благодарность за поддержку игры компании «**МирБир**» («МирБир» - Ваша Домашняя Пивоварня») и сети магазинов настольных игр «**Знаем Игруем**».*

*Отдельная благодарность за тестирование игры и правил: Ямщиков Юрий, Никулин Тимофей, Тихомиров Герман, Лашин Иван, Домашев Константин, Платонов Артем, Ганжа Игорь, Александров Андрей, Земцова Екатерина, Скачковы Виктор и Анастасия, Еремин Ксандр, Столяров Андрей, Беляев Павел, Лобов Андрей, Холодов Дмитрий, Калининко Владимир, Мелешин Олег, Лучко Андрей.*